INHALT



EINZELSPIELER-MENÜ

Von hier aus können Sie neue Kampagnen starten, ein Profil wählen, gespeicherte Spiele fortsetzen, in den Mehrspieler-Modus von *Call of Duty 4*: *Modern Warfare* wechseln oder die Optionen konfigurieren.

Neues Spiel – Hier können Sie eine neue Kampagne starten.

Missionswahl – Starten Sie ein neues Spiel von Anfang an oder eine beliebige Mission, die Sie bereits freigeschaltet haben. Sobald Sie sich für eine Mission entschieden haben, wählen Sie einen der zur Auswahl stehenden Schwierigkeitsgrade.

Profil wählen – Hier können Sie ein Profil wählen, erstellen oder auch wieder löschen.

Steuerung – Über dieses Menü können Sie die Steuerung konfigurieren, die Empfindlichkeit beim Umsehen und die Y-Achse umkehren.

Optionen – Hier können Sie das automatische Zielen sowie die Untertitel einstellen. Außerdem können Sie das Fadenkreuz verändern und die Grafikoptionen konfigurieren.

Credits – Sehen Sie sich die Liste der Mitwirkenden bei der Entstehung dieses Spiels an.

Mehrspieler – So gelangen Sie ins Mehrspieler-Menü.

Ende – Hier können Sie das aktuelle Spiel beenden.

SPEICHERSYSTEM

Call of Duty 4: *Modern Warfare* speichert automatisch beim Erreichen bestimmter Kontrollpunkte im Spiel. Außerdem können Sie das Spiel nach jeder Mission auch noch einmal manuell im Siegesbildschirm speichern.

SPIELANZEIGEN



1. **Spezialfähigkeit** – Zeigt verfügbare Spezialfähigkeiten wie z. B. die Nachtsicht.
2. **Granatenzähler** – Zeigt die Anzahl der verfügbaren Spezial- und Splittergranaten.
3. **Munitionszähler** – Zeigt die vorhandenen Patronen.
4. **Granatenwarnung** – Zeigt die Richtung eventueller Granaten in Ihrer Nähe.
5. **Schadensanzeige** – Eine rote Markierung in der Mitte des Bildschirms, die die Richtung signalisiert, aus der Sie angegriffen wurden.
6. **Waffensymbol** – Ein kleines Symbol in der Mitte des Bildschirms, bei dem Sie Ihre aktuelle Waffe gegen die eintauschen können, die sich in der Nähe befindet.
7. **Kompass** – Zeigt den Kompass und die momentane Blickrichtung sowie den Ort des aktuellen Ziels als gelben Kreis.
8. **Zieltext** – Ein Text in der oberen linken Bildschirmecke, der Sie über das aktuelle Ziel informiert.

GESUNDHEITSSYSTEM

Wenn Sie getroffen werden, wird der Bildschirm immer röter, was Ihnen signalisiert, dass Sie in Deckung gehen müssen. Sie werden sich dann langsam wieder erholen, wenn Sie für ein paar Sekunden keine weiteren Treffer einstecken.

ZIELMENÜ



Grüner Text steht für bereits erfüllte Ziele.

1. **Übersichtskarte** – Zeigt die Position der Verbündeten (blaue Punkte) und Feinde (rote Punkte), sowie die Lage der Ziele (gelber Kreis).
2. **Zieltext** – Zeigt das momentane Ziel im oberen Teil des Bildschirms.
3. **Spiel fortsetzen** – Schließt das Pausemenü und kehrt zum Spiel zurück. Hier können Sie auch die Optionen und Steuerung ändern, den Level neu starten, das Spiel speichern oder verlassen.

STEUERUNG

Taste	Standardaktion
W	Vorwärts
S	Rückwärts
A	Nach links
D	Nach rechts
Q	Links lehnen
E	Rechts lehnen
Umschalten	Sprinten/Luft anhalten
Linke Maustaste	Feuern
Rechte Maustaste	Zielvorrichtung benutzen
V	Nahkampfangriff
N	Nachtsichtgerät
5	Granatwerfer
6	C4, Drohne, Luftschlag & Helikopter
7	Claymore
1	Nächste Waffe
2	Vorherige Waffe
Mittlere Maustaste, G	Splittergranate werfen
4	Rauch- oder Blendgranate werfen
F	Aktivieren
R	Nachladen
Tabulator	Punkte ansehen
Leertaste	Aufstehen/Springen
STRG	Hinlegen

STEUERUNG (FORTSETZUNG)

Taste	Standardaktion
C	Ducken
Pause	Pause
Esc	Spielmenü
^	Konsole öffnen
T	Mehrspieler-Textchat
B	Mehrspieler-Kurznachricht
Z	Mehrspieler-Teamchat
Y	Mehrspieler-Sprachchat
F1	Mehrspieler: Mit Ja stimmen
F2	Mehrspieler: Mit Nein stimmen
F4	Mehrspieler-Ergebnis
F12	Screenshot erstellen

MULTIPLAYER

Mehrspieler-Menü

Von hier aus können Sie sich einem Spiel anschließen, einen neuen Server starten, ein Profil wählen oder eine Klasse erstellen (sobald dies freigeschaltet wurde). Sie können sich auch Ihren Rang ansehen und die freigeschalteten Herausforderungen, die Steuerung und Optionen verändern sowie die bereits erhaltenen Modifikationen ansehen. Außerdem können Sie wieder zum Einzelspieler-Modus zurückkehren oder das Spiel verlassen.



Spielanzeigen

1. **Punkteanzeige** – Zeigt die aktuelle Punktzahl des Teams.
2. **Spezialfähigkeit** – Zeigt verfügbare Spezialfähigkeiten wie z. B. die Nachtsicht.
3. **Munitionszähler** – Zeigt die vorhandenen Patronen.
4. **Granatenzähler** – Zeigt die Anzahl der verfügbaren Spezial- und Splittergranaten.
5. **Granatenwarnung** – Zeigt die Richtung eventueller Granaten in Ihrer Nähe.
6. **Schadensanzeige** – Eine rote Markierung in der Mitte des Bildschirms, die die Richtung signalisiert, aus der Sie angegriffen wurden.
7. **Übersichtskarte** – Zeigt die Position der Verbündeten und Feinde.

KUNDENDIENST FÜR DEUTSCHLAND, ÖSTERREICH UND DIE DEUTSCHSPRACHIGE SCHWEIZ

Unsere Technische Supporthotline ist Montag bis Samstag für Ihre technischen Fragen zum Spiel da. Bitte halten Sie bei Problemen mit dem Spiel oder seiner Installation auf Ihrem PC auf jeden Fall alle wichtigen Informationen parat, vor allem bei PC-Problemen ist eine Analyse nur mit genauen Informationen Ihres PCs möglich, da es hunderte verschiedener Konfigurationen gibt.

Helfen Sie uns daher bitte vor Ihrem Anruf!

Sie werden von unseren Mitarbeitern nach diversen Systemkomponenten gefragt, die sie am einfachsten im Überblick haben, wenn Sie folgendes machen:

Im "Start"-Menü gehen Sie auf den Menüpunkt "Ausführen".

Im nun erscheinenden Fenster tippen Sie "dxdiag" (ohne die Anführungszeichen) ein.

Es öffnet sich nun das Diagnoseprogramm von DirectX. In diesem Fenster klicken sie nachdem der Prüfungsprozess (blauer Balken rechts unten) ganz abgeschlossen ist auf "Alle Informationen speichern…" (3. Button von links). Es wird eine Textdatei generiert, die alle wichtigen System- und Treiberinformationen enthält.

Speichern Sie diese am besten auf Ihrem Desktop ab, damit sie während des Gesprächs alle Informationen für unsere Servicemitarbeiter parat haben.

Hotlinezeiten:
Montag-Freitag: 11-20 Uhr | Samstag: 12-18 Uhr

Für Kunden aus DEUTSCHLAND
Technische Fragen: 09001-22 51 55 (0,59 EUR pro Minute aus dem deutschen Festnetz*)
Spieletipps: 09001-51 00 55 (1,25 EUR pro Minute aus dem deutschen Festnetz*)

Für Kunden aus ÖSTERREICH:
Technische Fragen: 0900-24 12 32 (0,676 EUR pro Minute aus dem Festnetz*)
Spieletipps: 0900-400 724 (1,55 EUR pro Minute aus dem Festnetz*)

Für Kunden aus der SCHWEIZ:
Technische Fragen: 0900-25 24 23 (1,50 CHF pro Minute aus dem Festnetz*)
Spieletipps: 0900-98 00 98 (2,13 CHF pro Minute aus dem Festnetz*)

* Die genauen Kosten hängen vom jeweiligen Telekommunikations- Anbieter ab und sind dort zu erfragen

- die Beispiele gehen vom jeweiligen Standardanbieter (für Deutschland Telekom) aus.

Online-Support

Auf unserer Webseite finden Sie auch ein Supportformular, mit dem Sie unseren Support kontaktieren können!

Dort finden Sie auch Spielinformationen, Neuigkeiten und das vollständige Handbuch inklusive der Credits: www.activisionvip.de



www.bradygames.com

LIZENZVEREINBARUNG

Lizenzbedingungen der Activision Inc.

1. Ausgangslage

(1) Mit dem Kauf dieses Softwareprodukts erwirbt der Kunde das Recht, das Softwareprodukt nach Maßgabe der nachfolgenden Bedingungen zu nutzen. Nicht ausdrücklich dem Kunden eingeräumte Rechte verbleiben bei Activision oder den Lizenzgebern von Activision.

(2) Im Folgenden steht der Begriff "Programm" für die gesamte Software, die mit dieser Lizenzvereinbarung geliefert wird, die dazugehörigen Datenträger, sämtliches gedrucktes Material, Elektronische Dokumentation und Online-Dokumentation jeglicher Art, sowie sämtliche Exemplare dieser Software und Materialien.

(3) Mit dem Öffnen der Verpackung oder der Installation bzw. Verwendung des Programms und sämtlicher darin enthaltener Softwareprogramme erkennt der Kunde die Bedingungen dieser Lizenzvereinbarung mit Activision Inc. (Activision) mit Sitz in Kalifornien, USA an.

2. Allgemeine Lizenzbedingungen

(1) Activision räumt dem Kunden das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, zeitlich unbegrenzte Recht ein, ein Exemplar dieses Programms nach den in diesen Lizenzbedingungen geregelten Bedingungen zu nutzen.

(2) Activision steht das ausschließliche Nutzungsrecht an dem Programm zu. Damit hat der Kunde insbesondere weder das Recht, das Programm zu vervielfältigen oder auszustellen, noch das Programm öffentlich vorzuführen oder auf sonstige Weise darzubieten.

(3) Das Nutzungsrecht berechtigt den Kunden zur Einzelnutzung des Programms im Rahmen eines normalen Gebrauchs in einer Softwareumgebung, die dem auf der Packung angegebenen Betriebssystem entspricht. Auf andere Nutzungsarten erstreckt sich das Nutzungsrecht nicht.

(4) Das Programm darf nur für den privaten Gebrauch verwendet werden. Activision untersagt es ausdrücklich, dieses Programm oder Teile davon kommerziell zu nutzen. Dies betrifft insbesondere die Verwendung des Programms in Cybercafes, Spielhallen oder ähnlichen Einrichtungen. Eine Lizenz zur kommerziellen Verwendung des Programms kann dem Kunden von Activision dann erteilt werden, wenn der Kunde eine entsprechende schriftliche Anfrage an Activision gestellt hat und sich beide Parteien auf eine weitergehende schriftliche Lizenzvereinbarung geeinigt haben.

(5) Das Programm darf nur durch den autorisierten Handel verkauft und nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung von Activision vom Kunden vermietet oder verleast werden.

(6) Hinweise auf dem Verkaufsgegenstand über Marken-, Urheber- oder sonstige Schutzrechte darf der Kunde weder beseitigen, ändern oder in sonstiger Weise bearbeiten oder unkenntlich machen.

(7) Der Kunde ist nur nach einer vorherigen schriftlichen Genehmigung von Activision berechtigt, mitgeliefertes Dokumentationsmaterial für gewerbliche Zwecke zu übersetzen.

(8) Activision untersagt es insbesondere, das Programm auf mehr als einem Computer, einem Terminal oder einer Workstation gleichzeitig zu verwenden oder im Internet oder einem Intranet Dritten zugänglich zu machen.

(9) Außerhalb dieser Bedingungen und der gesetzlich zulässigen Handlungen darf der Kunde aufgrund des Urheberrechts keinerlei Änderungen, Übersetzungen, Vervielfältigungen des Programms vornehmen, auch nicht teilweise oder vorübergehend, gleich welcher Art und

mit welchen Mitteln. Der Ausdruck des Programmcodes stellt auch eine unzulässige Vervielfältigung dar. Änderungen, zu denen nach Treu und Glauben die Zustimmung nicht verweigert werden kann, sind zulässig.

(10) Activision untersagt es ausdrücklich, das Programm zu hacken oder zu modifizieren (bzw. dies zu versuchen) sowie Softwareprogramme zu erstellen, zu entwickeln, zu modifizieren, weiterzugeben oder zu verwenden, um in einer Online-Mehrspieler-Umgebung einen Vorteil aus dem Programm zu ziehen (oder anderen einen Vorteil zu ermöglichen), einschließlich, doch nicht beschränkt auf Spiele im LAN und anderen Netzwerken sowie im Internet.

3. Besondere Lizenzbedingungen für Bearbeitungstools

(1) Mit diesem Programm können bestimmte Utilities, Tools, Daten und andere Ressourcen für das Design, die Programmierung und Bearbeitung der Software (Bearbeitungstools) verwendet werden. Diese Bearbeitungstools ermöglichen dem Kunden, anderes Spielematerial für seine persönliche Verwendung auf der Basis des Programms zu erstellen (neues Spielematerial). Die Verwendung der Bearbeitungstools und des neuen Spielematerials unterliegt neben den Allgemeinen Lizenzbedingungen auch diesen Besonderen Lizenzbedingungen.

(2) Mit der Erstellung des neuen Spielematerials entsteht kein neues urheberrechtlich geschütztes Programm, sondern das neue Spielematerial stellt durch die Zurverfügungstellung der Bearbeitungstools eine erlaubte und bezweckte Art der einfachen Nutzung des Programms dar. Art und Umfang der Nutzung richtet sich nach den hier geregelten Allgemeinen und Besonderen Lizenzbedingungen.

(3) Der Kunde wird zudem keine Vorschläge oder Angebote von Privatpersonen oder Personen des öffentlichen Rechts einholen, veranlassen oder anregen, um neues Spielematerial zur kommerziellen Distribution zu erstellen. Der Kunde hat Activision unverzüglich vom Erhalt eines solchen Angebots oder Vorschlags in Kenntnis zu setzen.

(4) Activision untersagt es ausdrücklich, die Bearbeitungstools und das neue Spielematerial für kommerzielle Zwecke zu verwenden. Stellt der Kunde das neue Spielematerial Dritten zur Verfügung, so darf er dies ausschließlich unentgeltlich tun.

(5) Neues Spielematerial darf weder die Urheber-, Marken- oder sonstige Rechte Dritter verletzen, noch illegales, strafrechtlich relevantes oder rassistisches Material enthalten.

(6) Neues Spielematerial, das Sie selber erstellen, geht automatisch als abgeleitetes Werk des Programms in das Eigentum von Activision und/oder den Lizenzgebern über (nach der Regelung im amerikanischen Urheberrechtsgesetz) und Activision und die Lizenzgeber können das von Ihnen veröffentlichte Neue Spielmaterial für jeden beliebigen Zweck verwenden, inklusive, aber nicht beschränkt auf die Bewerbung des Programms.

(7) Neues Spielematerial muss dokumentiert und deutlich mit folgenden Angaben versehen werden: a. Name und E-Mail-Adresse des Erstellers des Neuen Spielematerials, und b. die Worte: "Dieses Material wird von Activision Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405., weder hergestellt noch unterstützt." Diese Angaben sind deutlich und ausreichend lange vor dem Start des Programms einzublenden.

4. Installation der Software und Sicherungskopie

(1) Die Nutzung der Software ist grundsätzlich unmittelbar vom mitgelieferten Datenträger aus vorzunehmen, wie z.B. CD-ROM, DVD oder Cartridge.

(2) Sollte eine Sicherungskopie der Software für die Sicherung künftiger Benutzung erforderlich sein, ist eine einzige Installation der Software auf die Festplatte als Sicherheitskopie zulässig. Stimmen die installierte Kopie und die Inhalte des originalen Datenträgers überein, so verbleibt die auf der Festplatte installierte Kopie als Sicherungskopie. Die Anfertigung einer zusätzlichen Sicherungskopie von dem originalen Datenträger ist untersagt. Befindet sich die Software auf einer CD-ROM, DVD oder Cartridge, so ist keine Sicherheitskopie zulässig, da davon auszugehen ist, dass aufgrund der langen Lebensdauer von den genannten Datenträgern eine Sicherheitskopie nicht erforderlich ist.

(3) Die Anfertigung weiterer als der hier genannten gesetzlich zulässigen Sicherungskopien ist ausdrücklich untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt.

5. Gewährleistung

(1) Um im Interesse des Kunden rasch auf Mängel reagieren zu können, muss der Kunde offensichtliche und erkennbare Mängel unverzüglich - spätestens aber innerhalb von 10 Tagen - nach der Ablieferung des Programms beim Händler schriftlich geltend machen. Dasselbe gilt für Rügen wegen verborgener Mängel nach Entdeckung des Mangels. Im Falle verspäteter oder nicht ordnungsgemäßer Mängelrügen kann Activision keine Gewährleistung für die Mängel übernehmen.

(2) Activision gewährleistet, dass das verkaufte Programm nicht mit wesentlichen Mängeln behaftet ist und sich für die vertraglich vorausgesetzte bzw. gewöhnliche Verwendung bei Einhaltung der in der Packungsbeilage enthaltenen Systemvoraussetzungen eignet. Beiden Vertragsparteien ist bewusst, dass es nach dem Stand der Technik nicht möglich ist, Softwarefehler unter allen Bedingungen auszuschließen.

(3) Activision gewährleistet nicht, dass die Funktionen des Programms den persönlichen Anforderungen des Kunden genügen oder dass das Programm und andere Software in der vom Kunden getroffenen Auswahl zusammenarbeiten.

(4) Sachmängelansprüche für das gekaufte Programm verjähren 24 Monate nach Ablieferung des Programms beim Kunden.

(5) Die Gewährleistung erstreckt sich nicht auf Mängel, deren Ursache auf den Kunden, insbesondere die von ihm zur Verfügung gestellten bzw. verwendeten Geräte und Informationen, Bedienfehler, Nichtbeachtung von Sicherheitsmaßnahmen, Nachlässigkeiten des Kunden oder unsachgemäße Behandlung des Datenträgers (z.B. Verkratzen von CDs) oder auf höhere Gewalt zurückzuführen sind.

6. Ersatzlieferung des Programms

(1) Der Kunde kann den mängelbehafteten Datenträger zum Zwecke der Ersatzlieferung gegen Vorlage einer Zahlungsbescheinigung (z.B. Kassenzettel) bei dem Händler, bei dem er das Programm gekauft hat, umtauschen. Der Händler hat dann eine Ersatzlieferung durchzuführen.

(2) Sollte die Rücksendung des mängelbehafteten Datenträgers an den Händler per Post vorgenommen werden, empfiehlt Activision einen Versand per Einschreiben. Der Datenträger muss in einer Verpackung versandt werden, die ihn gegen Beschädigung während des Versands schützt.

(3) Dem Datenträger sind zudem eine Kopie der Rechnung, des Kassenzettels oder Zahlungsquittung, Name und Anschrift des Absenders, an den die Ersatzlieferung gesandt

werden soll, und eine Kurzbeschreibung des aufgetretenen Fehlers und der vom Kunden benutzten Hardware beizufügen.

(4) Der Kunde kann die Ersatzlieferung nur innerhalb der 24-monatigen Gewährleistungsfrist verlangen

(5) Die weiteren gesetzlichen Gewährleistungsansprüche des Kunden bleiben von diesen Regelungen unberührt.

7. Haftungsregeln

(1) Activision haftet unabhängig vom Rechtsgrund nur für Schäden, die Activision oder einer seiner gesetzlichen Vertreter oder ein von ihm eingesetzter Erfüllungsgehilfe grob fahrlässig oder vorsätzlich verursacht hat. Im Falle von Garantien und der Verletzung von Kardinalpflichten haftet Activision auch bei einfacher Fahrlässigkeit.

(2) Für Schäden, die bei der leicht fahrlässigen Verletzung von Kardinalpflichten entstanden sind, haftet Activision begrenzt auf die Schäden, die bei Vertragsabschluß typisch und vorhersehbar sind.

(3) Für den Verlust von Daten und deren Wiederherstellung haftet Activision nach Maßgabe von Abs. 1 und 2 nur dann, wenn ein solcher Verlust durch angemessene Datensicherungsmaßnahmen seitens des Kunden nicht vermeidbar gewesen wäre.

8. Erlöschen der Vereinbarung

Unbeschadet aller weiteren Rechte wird diese Vereinbarung beendet, wenn gegen die hier vereinbarten Lizenzbedingungen verstoßen wird. In einem solchen Fall muss der Kunde alle Exemplare des Programms und sämtlicher Bestandteile umgehend vernichten. Der Kunde hat dies Activision nachzuweisen.

9. Sonstiges

(1) Der Kunde ist nicht berechtigt seine Ansprüche aus diesem Vertrag abzutreten.

(2) Sollten einzelne Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam sein oder werden, so wird die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hierdurch nicht berührt. Anstelle der unwirksamen Bestimmung tritt eine wirksame Ersatzregelung, die dem mit der unwirksamen Bestimmung angestrebten Zweck möglichst nahe kommt.

(3) Bei Streitigkeiten aus dieser Vereinbarung ist der Gerichtsstand Burglengenfeld, sofern der Kunde Kaufmann, eine juristische Person des öffentlichen Rechts oder öffentlich rechtliches Sondervermögen ist, oder keinen allgemeinen Gerichtsstand in der Bundesrepublik Deutschland hat.

(4) Für Kunden, die ihren gewöhnlichen Aufenthaltsort in der Bundesrepublik Deutschland haben, gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Das Wiener UN-Abkommen über den internationalen Warenkauf ist ausgeschlossen.

ACTIVISION MACHT DICH ZUM VIP!



Werde jetzt ein **Very Important Player** und genieße fortan eine bevorzugte Behandlung!

Erlebe Trailerpremieren, sei ein Teil der neuen VIP-Community und nimm aktiv an Diskussionen teil. Triff online künftige Freunde oder Widersacher, erfahre als Erster exklusive Neuigkeiten zu deinen Lieblingsspielen, sahne exklusive Gewinne ab, profitiere von Sonderangeboten im künftigen VIP-Shopportal und vieles mehr.

VIPs werden in Zukunft bei uns ein großes Wort mitreden, denn deine Meinung ist uns wichtig.

Wie wird man ein VIP? Ganz einfach!

Gehe auf www.activisionvip.de

Registriere deinen VIP-Account und erzähle uns etwas über dich und deine Spiele-Vorlieben.

Konfiguriere danach deineVorlieben und sage uns, welche Konsolen oder Spiele von Activision dich am meisten interessieren. Du bestimmst, welche Informationen du von uns bekommst.

Das VIP-Portal wird die zentrale Schnittstelle für deine Kommunikation und Interaktion mit Activision und den anderen VIPs sein.

Die Teilnahme ist natürlich absolut kostenlos.

Alle registrierten VIPs nehmen regelmäßig an attraktiven Verlosungen und anderen Aktionen teil, die auf der Seite bekannt gegeben werden.

Also, worauf wartest du noch?

www.activisionvip.de

NOTIZEN